

# FUTURA

# LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



Italiadomani  
PRIMO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

## I.C. "G. GARIBALDI - G. PAOLO II"

### Progetto esecutivo

Titolo avviso: Piano Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation class - Ambienti di apprendimento  
innovativi

Codice avviso: M4C1I3.2-2022-961

Linea di investimento: M4C1I3.2 - Scuole 4.0: scuole innovative e laboratori

Intervento: M4C1I3.2-2022-961-1021 - Realizzazione di ambienti di apprendimento innovativi

Codice progetto: M4C1I3.2-2022-961-P-12275

Codice CUP: J64D22002990006

### Titolo progetto: La mia scuola è...mobile



## 1. PREMESSO:

- che La linea di investimento 3.2 del Piano nazionale di ripresa e resilienza (Missione 4, Componente 1), denominata "Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori", intende promuovere un forte impulso alla trasformazione degli spazi scolastici in ambienti innovativi di apprendimento e alla realizzazione di laboratori per le professioni digitali del futuro;
- che l'Azione 1 "Next Generation Classrooms" ha l'obiettivo di trasformare almeno 100.000 aule delle scuole primarie, secondarie di primo grado e secondarie di secondo grado, in ambienti innovativi di apprendimento. Ciascuna istituzione scolastica ha la possibilità di trasformare la metà delle attuali classi/aule grazie ai finanziamenti del PNRR. L'istituzione scolastica potrà curare la trasformazione di tali aule sulla base del proprio curriculum, secondo una comune matrice metodologica che segue principi e orientamenti omogenei a livello nazionale, in coerenza con gli obiettivi e i modelli promossi dalle istituzioni e dalla ricerca europea e internazionale;
- che l'Istituto comprensivo "G. Garibaldi - G. Paolo II" di Salemi - Gibellina (TP), attua azioni nell'ambito del progetto "Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti: Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Investimento 3.2: Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation classroom - Ambienti di apprendimento innovativi";
- Che in data 17/02/2023 è stato inoltrato attraverso la piattaforma FUTURA è stato inoltrato il progetto dell' Istituto comprensivo "G. Garibaldi - G. Paolo II" di Salemi - Gibellina (TP) dal titolo "La mia scuola è...mobile";
- che con nota prot. n. 39533 del 17/03/2023 la nostra scuola è stata individuata, quale Soggetto attuatore del progetto di cui all'Azione 1 - Next generation class - Ambienti di apprendimento innovativi del Piano "Scuola 4.0";
- che a seguito del finanziamento ottenuto pari a € 198.745,01 è stato individuato il gruppo di progettazione per procedere alla stesura del progetto

## 2. COMPOSIZIONE GRUPPO DI PROGETTAZIONE E SUPPORTO AL RUP

Team Innovazione	Animatore digitale	Attività di consulenza tecnica"	Supporto tecnico operativo al RUP	Project manager
Tranchida Linda Rosalia Angelo	Francesca G. Clemenza	M. R. Antonella Lo Castro	Michele Fasulo Ignazio D'Aloisio	Salvino Amico

## 3. DESCRIZIONE DELLE MODALITÀ ORGANIZZATIVE DEL GRUPPO DI PROGETTAZIONE

Il Gruppo operativo di progettazione è stato appositamente formato da diverse figure, le quali partecipano alla stesura del progetto esecutivo, secondo la loro professionalità e competenza.

Il Gruppo operativo è presieduto dal D.S. Salvino Amico, che dal punto di vista organizzativo opererà sia nelle fasi organizzative preliminari, nella stesura del progetto, nonché nelle fasi di realizzazione seguendone i lavori e intervenendo, ove ci fosse bisogno, nella sistemazione di arredi, dispositivi ed attrezzature.

## 4. TARGET DA RAGGIUNGERE E RENDICONTARE

Nome Target	Valore target	Anno di scadenza
Ambienti di apprendimento innovativi - Scuola 4.0	N. 25 Aule	2025

## 5. PIANO FINANZIARIO

Voce	Importo
Spese per acquisto di dotazioni digitali (attrezzature, contenuti digitali, app e software, etc.)	€ 159.094,51
Eventuali spese per acquisto di arredi innovativi	€ 19.776,00
Spese di progettazione e tecnico-operative (compresi i costi di collaudo e le spese per gli obblighi di pubblicità)	€ 19.874,50
<b>Totale importo finanziato</b>	<b>€ 198.745,01</b>

## 6. UTILIZZO DEL FINANZIAMENTO

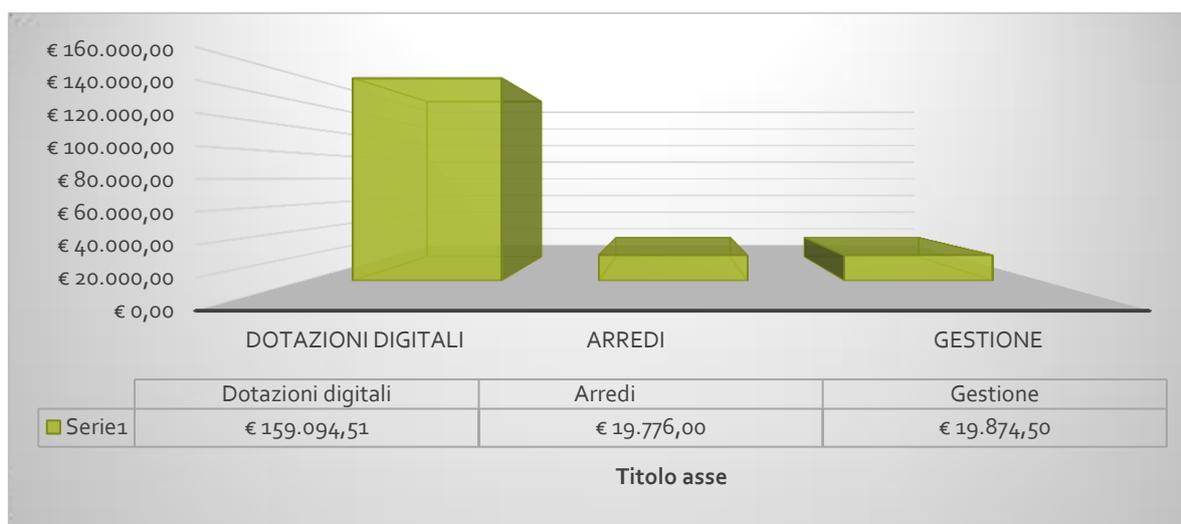


Grafico Piano Finanziario

## 7. DESCRIZIONE PROGETTO

La multimedialità, è sempre stata intesa nella nostra scuola, come strumento trasversale alle varie discipline e tramite lo studio dell'informatica e l'uso dei dispositivi ci permette l'approccio alle discipline curriculari in modo olistico. Tale attività stimolerà i docenti e gli alunni a sperimentare nuove esperienze didattiche ed a trasformare l'approccio dei processi di apprendimento/insegnamento in attività didattiche innovative. Tutto ciò avrà una ricaduta sia sui docenti sia sugli alunni.

## 8. TARGET DOCENTI

- a. Acquisire competenze informatiche;
- b. Supportare il loro livello di autonomia informatica/multimediale;
- c. Contribuire allo sviluppo di una nuova cultura progettuale per l'arricchimento dei curricula disciplinari e per la prevenzione delle situazioni di disagio;
- d. Fornire materiale per l'uso delle Digital Board, software, Siti ecc...;
- e. Organizzare corsi di Coding e robotica per alunni e Genitori.

## 9. TARGET ALUNNI

- I. Promuovere l'alfabetizzazione informatica degli alunni;
- II. Aumentare la motivazione e l'interesse alle attività didattiche attraverso l'uso di strumenti informatici, multimediali e telematici;

- III. Recuperare fenomeni di svantaggio sociale, culturale e psicofisico;
- IV. Accrescere le competenze culturali nei vari ambiti disciplinari e le abilità cognitive attraverso concetti e metodi informatici, multimediali e telematici;
- V. Potenziare le capacità creative degli alunni attraverso attività di laboratorio;
- VI. Sviluppare le abilità metacognitive attraverso le attività di progettazione.

10. RICOGNIZIONE STRUMENTAZIONE TECNOLOGICA ESISTENTE

**PLESSO ULMI SC. INFANZIA E PRIMARIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	PLESSO	SCUOLA PRIMARIA	SCUOLA INFANZIA
COMPUTER DESKTOP Alunni	10			
COMPUTER DESKTOP SERVER	1			
STAMPANTE COLORI	1			
MONITOR INTERATTIVO HELGI			5	2
MONITOR INTERATTIVO ALTRO		1		
PORTATILE DI CLASSE			5	2
PORTATILE SOSTEGNO			1	1
STAMPANTE SOSTEGNO B/N			1	1
STAMPANTE MULTIFUNZIONE			1	
CUFFIE		1		
TABLET		1		

**PLESSO CAPPUCCINI SC. MEDIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	PLESSO
COMPUTER DESKTOP Alunni	11	
COMPUTER DESKTOP SERVER	1	
STAMPANTE B/N	2 (Malfunzionanti)	
MONITOR INTERATTIVO HELGI		6
MONITOR INTERATTIVO ALTRO		3 ( una su ruote)
PORTATILE DI CLASSE		7

**PLESSO CAPPUCCINI SCUOLA PRIMARIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	PLESSO	SCUOLA PRIMARIA
STAMPANTE B/N		1	
STAMPANTE COLORI			
MONITOR INTERATTIVO HELGI		3	
MONITOR INTERATTIVO ALTRO		2 Malfunzionanti)	
PORTATILE DI CLASSE		5	
PORTATILE SOSTEGNO		1	
STAMPANTE SOSTEGNO B/N		1	
CASSE PORTATILI		1+mixer+ microfono	
FOTOCOPIATRICE PLESSO		1	
TABLET		2	

**PLESSO "SAN LEONARDO" SC. INFANZIA/PRIMARIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	SC. PRIMARIA	SC. INFANZIA SAN LEONARDO	SC. INFANZIA SAN F.SCO DI PAOLA
COMPUTER DESKTOP Alunni	15			
STAMPANTE B/N		1		
MONITOR INTERATTIVO HELGI		5	4	1
MONITOR INTERATTIVO ALTRO		1		

PORTATILE DI CLASSE		6	4	1
PORTATILE SOSTEGNO		1	1	
STAMPANTE SOSTEGNO B/N		1	1	
STAMPANTE MULTIFUNZIONE		1		
CUFFIE		1		
CASSE PORTATILI		3 piccole + 2 casse grandi con mixer e 4 microfoni	1 stereo+ 2 casse con mixer e 1 microfono malfunzionante	
FOTOCOPIATRICE PLESSO		1	1	
TABLET			1	

**PLESSO PIANO FILECCIA - MONTEROSE - SC. INFANZIA E PRIMARIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	SC. PRIMARIA	SC. INFANZIA
COMPUTER DESKTOP Alunni	9		
COMPUTER DESKTOP SERVER	1		1
STAMPANTE B/N	1 Non funzionante		1
MONITOR INTERATTIVO HELGI		6	1
MONITOR INTERATTIVO ALTRO	1		1
PORTATILE DI CLASSE		6	2
PORTATILE SOSTEGNO		2	
STAMPANTE SOSTEGNO B/N		2	
CUFFIE			
CASSE PORTATILI		1	1
FOTOCOPIATRICE PLESSO		1	
AMPLIFICAZIONE AULA MAGNA		1	

**PLESSO SAN FRANCESCO SC. INFANZIA E PRIMARIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	SC. PRIMARIA	SC. INFANZIA
COMPUTER DESKTOP Alunni	11		
COMPUTER DESKTOP SERVER	1		
STAMPANTE B/N	1		
MONITOR INTERATTIVO HELGI		9	4
MONITOR INTERATTIVO ALTRO			1
PORTATILE DI CLASSE		9	4
PORTATILE SOSTEGNO		1	1
STAMPANTE SOSTEGNO B/N		1	1
CUFFIE		15	
CASSE PORTATILI		5	
FOTOCOPIATRICE PLESSO		1	

**PLESSO "PAPA GIOVANNI XXIII" SC. MEDIA**

DESCRIZIONE	AULA INFORMATICA	PLESSO
COMPUTER DESKTOP Alunni	4	
COMPUTER DESKTOP SERVER	4	
STAMPANTE COLORI	1	
MONITOR INTERATTIVO HELGI		5
MONITOR INTERATTIVO ALTRO		
PORTATILE DI CLASSE		6
PORTATILE SOSTEGNO		1
STAMPANTE SOSTEGNO B/N		1
CASSE PORTATILI		2
FOTOCOPIATRICE PLESSO		1
TABLET		1
PROIETTORE		2

**PLESSO "Garibaldi Paolo II" SC. MEDIA CENTRALE**

	AULA INFORMATICA	PLESSO	Aula Magna	Aula docenti	Aula F.S	Lab.ri	SECRET.
COMPUTER DESKTOP Alunni	pc portatili 14 + 9 al centro: totale 23						
COMPUTER DESKTOP SERVER	1 pc portatile				2		10
STAMPANTE B/N	1				1 non funz.		5
STAMPANTE COLORI							
MONITOR INTERATTIVO HELGI				Lim schermo a parete			
MONITOR INTERATTIVO ALTRO	1		Lim schermo su ruote	Lim schermo su ruote		4	
PORTATILE DI CLASSE		6 (+51 nuovi) tot. 57				1	2
PORTATILE SOSTEGNO		2					
CASSE PORTATILI	1		Amplificazi one casse mixer e microfoni				
FOTOCOPIATRICE PLESSO		1					2
TABLET		2					
I-PAD		54					
PORTATILE MAC		4 (+ 1 Mendola)					
PROIETTORE							
ROBOT Mind Designer		5					
Bobot M-Tiny		12					

## 11. RICOGNIZIONE AULE E AMBIENTI DI APPRENDIMENTO

<b>SALEMI</b>		
<b>SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO - PLESSO CENTRALE</b>		
<b>P.T.</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULE OCCUPATE	6	
AULE DISEGNO	1	(2,80 X 6,20) = 17,40
DEPOSITO	1	(2,70 X 6,20) = 16,70
LABORATORIO ( ARCHIVIO)	1	(4,80 X 6,20) = 30,00
DEPOSITO (SALA AMICA)	1	3,50 X 6,20) = 21,70
UFFICI	6	
<b>PIANO PRIMO</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULA PIANOFORTE	1	(7,80 x 6,05) = 47,20
AULA TROMBA	1	(7,80 x 6,05) = 47,20
AULA SASSOFONO	1	(8,70 x 6,20) = 54,00
LABORATORIO SCIENTIFICO	1	(8,80 x 6,20) = 54,60
LABORATORIO ARTISTICO	1	(5,90 x 6,20) = 36,60
AULA INCLUSIONE	1	(5,40 x 6,20) = 33,50
AULA PERCUSSIONE	1	(6,60 x 6,20) = 40,90
AULA EX COVID	1	(2,90 x 6,20) = 18,00
LABORATORIO INFORMATICO (PORTA BLINDATA)	1	(9,10 x 6,20) = 56,40
AULA MAGNA	1	
Atrio	1	(8,90 x 5,70) = 50,70
Atrio	1	(8,60 x 5,70) = 49,00
<b>SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO - PLESSO CAPPUCINI</b>		
<b>P.T.</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULE OCCUPATE	3	
SPORTELLO D'ASCOLTO	1	(4,50 X 3,00) = 13,50
PALESTRA	1	(6,50 X 13,85) = 90,00
AULA DOCENTI	1	(5,65 X 5,50) = 31,00
LABORATORIO SCIENTIFICO	1	(5,75 X 5,50) = 31,65
<b>PIANO PRIMO</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULE OCCUPATE	3	
LABORATORIO INFORMATICO (PORTA BLINDATA)	1	(5,50 X 4,45) = 24,50
LABORATORIO LINGUISTICO	1	(5,75 X 5,50) = 31,60
LABORATORIO TECNOLOGICO	1	(5,75 X 5,50) = 31,60
LABORATORIO ARTISTICO	1	(6,75 X 4,40) = 29,70
<b>SCUOLA PRIMARIA CAPPUCINI</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULE OCCUPATE	5	
SALA DOCENTE	1	(4,10 X 6,70) = 27,50
ATRIO	1	(10,70 X 10,70) = 114,50
<b>SCUOLA PRIMARIA SAN LEONARDO</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULE OCCUPATE	6	
SALA DOCENTI	0	
LABORATORIO INFORMATICO	1	(4,10 X 6,70) = 27,50
AULA (EX CORRIDOIO)	1	(14,80 X 3,25) = 48,00
AULA (EX COVID)	1	(5,60 X 5,60) = 31,40
ATRIO	1	(10,70 X 10,70) = 114,50
<b>SCUOLA PRIMARIA MONTANARI</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
<b>P.T.</b>		
AULE OCCUPATE	2	
LABORATORIO INFORMATICO	1	(7,10 X 6,45) =
LABORATORIO	1	(7,10 X 4,15) = 29,50
ARCHIVI	2	
MENSA	1	(7,05 X 6,05) = 42,70
EX- VICEPRESIDENZA	1	(6,10 X 3,50)+ (3,50 X 3,85) = 34,90

EX -PRESIDENZA - SALA GIOCHI	1	(6,50 X 7,00) = 45,50
AULA EX DSGA	1	(6,50 X 7,00) = 45,50
<b>PIANO PRIMO</b>		
AULE OCCUPATE	5 +1 (2023/24)	
AULA EX II A	1	(6,95 X 6,40) = 44,50
AULA EX II B	1	(7,10 X 6,40)= 45,40
AULA MAGNA	1	(10,15 X 8,25)= 83,70
<b>SCUOLA PRIMARIA ULMI</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
<b>PRIMARIA</b>		
AULE OCCUPATE	5	
LABORATORIO INFORMATICO	1	(3,90 X 6,00) = 23,40
MENSA	1	(4,00 X 6,00) = 24,00
PALESTRA	1	
<b>INFANZIA</b>		
AULE OCCUPATE	2	
<b>GIBELLINA</b>		
<b>PLESSO PAPA GIOVANNI XXIII</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULA DOCENTI	1	(7,00 X 7,20) = 50,40
AULA MENSA (PORTA BLINDATA)	1	(6,90X10,80) + (1,80X1,20) = 76,50
AULA MAGNA (PORTA BLINDATA)	1	(6,80 X 10,20) = 69,00
LABORATORIO MULTIMEDIALE (PORTA BLINDATA)	1	(6,80 X 7,00) = 47,60
LABORATORIO SCIENTIFICO (PORTA BLINDATA)	1	6,80 X 7,00) = 47,60
UFFICI (PORTA BLINDATA)	2	
AULA EX COVID	1	(4,80X5,00) + (3,00X2,40) = 31,20
<b>I CORRIDOIO</b>		
AULA SOSTEGNO (PORTA BLINDATA)	1	(6,90 X 6,90) = 47,60
AULA EX SPORTELLO D'ASCOLTO	1	(6,90 X 6,90) = 47,60
AULA VUOTA	1	(6,90 X 6,90) = 47,60
AULA VUOTA (PORTA BLINDATA)	1	(6,90 X 6,90) = 47,60
<b>II CORRIDOIO</b>		
AULA MENSA	1	(6,90 X 6,90) = 47,60
AULE OCCUPATE	3	
<b>III CORRIDOIO</b>		
AULE OCCUPATE	3	
LABORATORIO ARTISTICO (PORTA BLINDATA)	1	(6,90 X 6,90) = 47,60
<b>SCUOLA PRIMARIA SAN FRANCESCO</b>		
<b>AMBIENTI</b>	<b>NUMERO</b>	<b>SUPERFICIE (mq)</b>
AULE OCCUPATE	9	
LABORATORIO INFORMATICO (PORTA BLINDATA)	1	(6,64 X 6,70) = 44,50
LABORATORIO - ARCHIVIO (PORTA BLINDATA)	1	(6,67 X 5,40) = 36,00
AULA EX COVID - SPORTELLO D'ASCOLTO	1	(5,45 X 5,33) = 29,00
AMBIENTI DI SERVIZIO (INGRESSO)	2	

## 12. TIPOLOGIA DI AMBIENTI CHE SI INTENDONO REALIZZARE

Sulla base di quanto indicato nel Piano "Scuola 4.0", l'istituzione scolastica ha stabilito di adottare un "**Sistema Ibrido**" basato su:

- Aule "fisse" assegnate a ciascuna classe per l'intera durata dell'anno scolastico;
- Ambienti di apprendimento dedicati per disciplina, con rotazione delle classi

Denominazione ambiente	Numero	Dotazioni digitali	Arredi	Finalità didattiche
Laboratorio Artistico-Musicale	2	-Lavagna interattiva	-Armadi; -Sedie; -Tavoli da lavoro e attrezzature specifiche	-Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva -Utilizzare consapevolmente gli

				<i>strumenti, e le tecnologie.</i>
<i>Laboratorio scientifico/robotico</i>	4	-Lavagne interattive; -Notebook; -Software; -Microscopi digitali; -Visori VR	-Armadi; -Sedie; -Tavoli da lavoro; -Attrezzature specifiche	-Usare in maniera corretta gli strumenti; -Eseguire le istruzioni per svolgere le diverse fasi di un esperimento; -Organizzare le conoscenze apprese; -Rielaborarle e rappresentarle
<i>Laboratori linguistici mobili</i>	12	-Lap-tab multimediali per uso linguistico; -Software per la comunicazione.	<i>Piani di lavoro</i>	-Favorire la partecipazione e l'integrazione degli alunni; -Accedere alle informazioni in una maniera rapida e semplice; -Potenziamento della creatività
<i>Potenziamento degli ambienti educativi esistenti</i>	7	-Lavagne interattive; -Notebook; Software didattici	<i>Armadi e piani di lavoro</i>	-Potenziamento degli strumenti didattici e laboratoriali necessari a migliorare la formazione e i processi di innovazione; -Passaggio da didattica unicamente trasmissiva a didattica attiva.

### 13. INNOVAZIONI ORGANIZZATIVE, DIDATTICHE, CURRICOLARI E METODOLOGICHE CHE SARANNO INTRAPRESE A SEGUITO DELLA TRASFORMAZIONE DEGLI AMBIENTI

Al raggiungimento dei target previsti verrà aggiornato il PTOF, descrivendo le azioni didattiche e digitali che verranno posti in essere dopo il potenziamento dei nuovi ambienti di apprendimento.

Il PTOF illustrerà in modo dettagliato come cambiano le linee didattiche, curricolari e metodologiche. La nuova didattica digitale, offrirà ai docenti la possibilità concreta di sperimentare l'insegnamento attivo capace di valorizzare la partecipazione del discente e di metterlo alla prova in un ambiente più reale, in un connubio di sapere e saper fare, da sempre poco sperimentato all'interno del nostro sistema d'istruzione. In un mondo in continua evoluzione la scuola deve necessariamente adeguarsi, lasciarsi contagiare, raggiungendo un livello di maturità superiore a quello dei suoi fruitori.

Il proporre progetti per l'introduzione delle tecnologie in classe e la loro integrazione con le risorse tradizionali, contenuti digitali, learning objects, serious game, alternate reality game, piattaforme digitali di condivisione, progetti di edutainment, devono diventare strumenti di un'esperienza sistematica e strutturale e non episodica.

Finalità principale del progetto è far comprendere agli alunni, ai docenti e alle famiglie che l'educazione digitale, rappresenta oggi il sistema più efficace per rendere gli studenti cittadini attivi, critici e consapevoli, oltre che soggetti più competitivi, in una società che fa dell'informazione digitale e della conoscenza i propri pilastri fondanti.

### 14. DESCRIZIONE DELL'IMPATTO CHE SARÀ PRODOTTO DAL PROGETTO IN RIFERIMENTO ALLE COMPONENTI QUALIFICANTI L'INCLUSIVITÀ, LE PARI OPPORTUNITÀ E IL SUPERAMENTO DEI DIVARI DI GENERE

La didattica digitale innovativa con l'uso continuo e consapevole della strumentazione informatica, è lo strumento che favorisce la parità di genere e garantisce uno strumento valido di integrazione della diversità. In quest'ottica le tecnologie vengono messe in relazione non solo come ausili specifici o di sostegno, bensì come strumenti che si rivolgono a tutta la classe, che potenziano le competenze di tutti

lavorando ad esempio sugli stessi materiali, ma a livelli differenti per rispondere ai diversi stili di apprendimento e ai diversi bisogni educativi presenti nelle classi.

Naturalmente l'introduzione delle tecnologie nella didattica deve avvenire in modo graduale e adeguato al contesto della classe, per evitare che vada ad accrescere il divario tra persone con e senza disabilità, anziché favorire e facilitare l'inclusione e l'integrazione scolastica e sociale.

**15. MISURE DI ACCOMPAGNAMENTO PREVISTE DALLA SCUOLA PER UN EFFICACE UTILIZZO DEGLI AMBIENTI REALIZZATI**

1. Formazione del personale;
2. Mentoring/Tutoring tra pari

**16. DESCRIZIONE DELLE MISURE DI ACCOMPAGNAMENTO CHE SARANNO PROMOSSE PER UN EFFICACE UTILIZZO DEGLI AMBIENTI REALIZZATI**

Saranno promosse da parte del Team digitale della scuola incontri di formazione e aggiornamento sull'utilizzo della strumentazione e dei dispositivi digitali acquistati, sempre in collaborazione con le ditte/società fornitrici del materiale.

Per quanto riguarda il mentoring/tutoring il team digitale sarà sempre disponibile a seguire sotto l'aspetto tecnico i docenti che utilizzano le attrezzature e dispositivi previste nei nuovi ambienti di apprendimento che saranno realizzati e/o potenziati con questo progetto.

**17. INDAGINI DI MERCATO**

Al fine di definire gli ambienti da realizzare sono state eseguite diverse ricerche di mercato consultando listini di aziende, sia su MePa che fuori, che proponevano nei propri cataloghi prodotti di interesse della scuola. Sono stati inoltre consultati e comparati Sit Web sempre di aziende del settore.

Le suindicate ricerche hanno permesso di individuare i prodotti di seguito elencati:

<b>N.</b>	<b>Attrezzature e dispositivi tecnologici per la didattica digitale integrata</b>	<b>Quantità</b>
1	<p><b>LapBus NoteCart Flex 32 Extended - Carrello 32 tablet/notebook 15,6 con ventola</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b>                      - Carrello metallico per ricarica e conservazione tablet o notebook fino a 15,6", versione con 32 posti/prese - Colore struttura e ante: Nero - Struttura in acciaio robusta - Posizionamento dispositivi in verticale - 4 ruote di cui 2 con freno montate su cuscinetti a sfera - Fori di aerazione per il raffreddamento passivo - Porta anteriore con maniglia rotante e serratura a chiave - Cerniere con sistema a molla che permettono la rimozione della porta - Nr. 2 ripiani con divisori rimuovibili - Configurazione interna flessibile: divisori posizionabili a diverse larghezze, possibilità di aggiungere ulteriori divisori e prese elettriche, sistemi di ricarica o sincronizzazione USB - Scompartimento posteriore con 32 prese universali italiane/schucko e relativo impianto elettrico con chiusura a chiave - 2 maniglie in metallo per il trasporto - Accensione sequenziale per evitare un sovraccarico di corrente - Ventola inclusa - Dimensioni (LxPxA): 70x65x85 cm senza maniglie, 87x65x85 cm con maniglie - Peso: 65 Kg - Conforme alle norme EN 60950-1 e BS 6396. - Garanzia: 4 anni (2 anni sulle parti elettriche).</p>	6
2	<p><b>Notebook HP 255 G8 - 15,6 FHD AMD Ryzen 5-3500U 8GB SSD256GB WIN10PRO Academic con Gar.2Y</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b>                      Processore AMD Ryzen 5-3500U / 2.1-3.7 GHz / 4 MB Cache Memoria RAM 8 GB</p>	124

	<p>DDR4 (1 x 8 GB) Memoria 256 GB SSD - NVMe - Unità ottica: Nessuna unità ottica - Schermo 15.6" LED 1920 x 1080 / Full-HD - Scheda grafica AMD Radeon Graphics - Tastiera Italiana - Tastierino numerico - Webcam Integrata - Networking: Bluetooth 5.0, WiFi 802.11a/b/g/n/ac/ax, Gigabit Ethernet LAN RJ45 - Interfacce: 2x USB 3.2 Gen 1, USB-C 3.2 Gen 1, HDMI; - Jack combinato per cuffia/microfono - Lettore schede di memoria (SD, SDHC, SDXC) - Batteria 3 celle - Sicurezza Firmware Trusted Platform Module (TPM 2.0) Security Chip - Colore Argento asteroide - Dimensioni (LxPxH) 35.8 x 24.2 x 1.99 cm - Peso 1.74 kg - Certificato ENERGY STAR - Sistema operativo Windows 10 Pro Academic - Garanzia del produttore 24 mesi pick up&amp;return - (estendibile con cod. 330569)</p>	
3	<p><b>LapBus NoteCart Flex 32 Extended - Carrello 32 tablet/notebook 15,6 con ventola</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b></p> <p>- Carrello metallico per ricarica e conservazione tablet o notebook fino a 15,6", versione con 32 posti/prese - Colore struttura e ante: Nero - Struttura in acciaio robusta - Posizionamento dispositivi in vertical - 4 ruote di cui 2 con freno montate su cuscinetti a sfera - Fori di aerazione per il raffreddamento passivo - Porta anteriore con maniglia rotante e serratura a chiave - Cerniere con sistema a molla che permettono la rimozione della porta - Nr. 2 ripiani con divisori rimuovibili - Configurazione interna flessibile: divisori posizionabili a diverse larghezze, possibilità di aggiungere ulteriori divisori e prese elettriche, sistemi di ricarica o sincronizzazione USB - Scopartimento posteriore con 32 prese universali italiane/schucko e relativo impianto elettrico con chiusura a chiave - 2 maniglie in metallo per il trasporto - Accensione sequenziale per evitare un sovraccarico di corrente - Ventola inclusa - Dimensioni (LxPxH): 70x65x85 cm senza maniglie, 87x65x85 cm con maniglie - Peso: 65 Kg - Conforme alle norme EN 60950-1 e BS 6396. - Garanzia: 4 anni (2 anni sulle parti elettriche).</p>	8
4	<p><b>Tablet Lenovo TAB M10+ 10,6 2K 4GB 128GB 10.6 2K WIFI ANDROID12 con Cover e Penna</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b></p> <p>Processore MediaTek Helio G80 (8C, 2x A75@2.0GHz + 6x A55 @1.8GHz) - Graphics Integrated ARM Mali-G52 MC2 GPU - Chipset MediaTek SoC Platform - Memoria 4GB Soldered LPDDR4x Storage 128GB eMMC 5.1 (eMCP) - Expandable Memory microSD Card (up to 1TB) - Card Reader microSD Card Slot - Storage Support 128GB eMCP on systemboard (eMMC 5.1) microSD card, supports up to 1TB - Camera Front 8.0MP / Rear 8.0MP - Microphone Mono - Speakers 4 stereo speakers, 1W x4, optimized with Dolby® Atmos® - Sensors Accelerometer (G) sensor, Ambient light sensor (ALS), Gyroscope sensor, Hall sensor, Vibration Motor - No support Battery Integrated 7500mAh (Min.) / 7700mAh (Typ.) - Max Battery Life - Standby: 4 wks - Online video playback: 12 hr - Web browsing: 14 hr - Music playback: 60 hr</p> <p>Charging Time - Around 5 hr to fully charged - Power Adapter 5V / 2A - DESIGN - Display 10.61" 2K (2000x1200) IPS 400nits Antifingerprint, 72% NTSC, Touch - Touchscreen 10-point Multi-touch - Case Material PC + Metal - Pen Lenovo® Precision Pen 2 - Dimensioni(WxDxH): 251.2 x 158.8 x 7.45 mm - Peso: 465 g (1.03 lbs) - Case Color Storm Grey - SOFTWARE Operating System Android™ 12 or Later - CONNECTIVITY WLAN + Bluetooth 11ac 1x1 + BT5.0 - WWAN None - SIM Card None - VoiceCall No - Standard Ports: 1x USB-C@ 2.0 (support data transfer and charging), 1x Headphone / microphone combo jack (3.5mm), Optional Ports (configured) 1x microSD Card Slot - Garanzia: Base Warranty 2-year, Courier with 1- year Battery - Custodia: Folio Case - CERTIFICATIONS Green Certifications, ENERGY STAR® 8.0, ErP Lot 3, RoHS compliant, Other Certifications, TÜV</p>	160

	<i>Rheinland® Low Blue Light (Hardware Solution)</i>	
5	<p><b>Cuffie con microfono EDU-255M on-ear stereo con jack singolo per tablet/notebook</b></p> <p><b>Caratteristiche tecniche:</b>  (Microfono):noise cancellation 5db/octave frequency range 100-10000Hz electrical signal-to-noise ratio &gt;60Db Caratteristiche tecniche (Cuffie): frequency range 50-20000Hz coil reistance 32ohm sound output 114dB</p>	164
6	<p><b>CampusLab - Laboratorio linguistico software - 1 docente 24 studenti</b></p> <p><b>Caratteristiche tecniche:</b>  Il laboratorio è completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, file e applicazioni.  È dotato di un'interfaccia grafica di comando semplice e completa, con visualizzazione contemporanea di tutti gli schermi della classe disposti secondo la mappa dell'aula.  Le funzioni audio sono quelle tipiche linguistiche: ALL, COM sia privato che pubblico, LISTEN, CONFERENCE e numerose altre funzioni.  Sono disponibili sedici gruppi audio contemporanei di conferenze e il PAIR programmabile.  Consente l'invio alla classe di filmati DVD in real-time e l'invio di fonti esterne PAL quali video-registratore e TV satellitare mediante una scheda di acquisizione video PCI o USB.  È dotato di un potente file transfer collettivo per la distribuzione e la raccolta degli esercizi.  È possibile aprire e chiudere dalla cattedra gli applicativi agli allievi con o senza esercizio.  Il laboratorio è dotato di un completo registratore audio comparativo per file .wav e .mp3.  CampusLab comprende un comando unico per due fondamentali limitazioni, CampusLab applicabili istantaneamente a tutta la classe:  • Blocco di Internet • Blocco degli applicativi di una blacklist facilmente compilabile dal docente È possibile bloccare anche le porte USB per impedire la connessione di chiavette, smartphone e hard disk portatili.  4 Corsi funzionanti in rete client/server in dotazione di Inglese, Francese, Tedesco e Spagnolo.  Altre funzioni:  • 16 gruppi audio di conferenza • Pairing a libero abbinamento • Funzione Traduzione Simultanea (Interpretariato) • Funzione appello, stampabile e con registro storico • Chat collettiva per stimolanti esercitazioni di scrittura live in Lingua straniera • Login collettivo degli allievi dalla cattedra • Quiz con visualizzazione dei risultati in tempo reale in cattedra in un foglio di Excel.  Funzione per controllare che gli allievi seguano la lezione: domanda estemporanea a voce del docente e risposta scritta, al volo, degli allievi. Licenza perpetua per 1 docente e 24 studenti. Requisiti: Docente con PC Windows - Allievi con S.O. anche misti Windows Vista, 7, 8, 10, 11.</p>	8
7	<p><b>Monitor interattivo CampusTouch multi-touch 65 LED IPS UHD 4K con cavi 5m e Mozaik</b></p> <p><b>Caratteristiche tecniche:</b>  Tipo di tecnologia tattile Tecnologia a infrarossi (IR) - 10 punti Sensibilità Qualsiasi tocco con dito, mano guantata o puntatore Connettività HID, TUIO, Flash - Sistema operativo e applicazioni supportati dei dispositivi esterni collegati Windows 7, 8, 10, Vista, XP, Mac OS, Linux, Android - Orientamento Supporto</p>	4

	<p>orizzontale - Calibrazione nessuna necessità - Precisione del 90% &lt; - Tasso di segnalazione fino a 450 fps - Tipo di vetro Anti Glared (AG), temperato - Frame Rate fino a 450 fps - Comunicazione USB 2.0 - Modalità di alimentazione USB - Tensione di alimentazione DC 5 V +/- 5% - Corrente media &lt; 400 mA - Tempo di risposta &lt; 10 ms - Tocco Precisione +/- 2 mm (oltre il 90% dell'area) - Dimensioni oggetto per Touch 5 mm - Tocca Durabilità illimitata - Compatibilità HID - H-Frequency 67,5 kHz / Max. Pixel Frequency 74,25MHz / V-Frequency 60 Hz - Misura 65" - Tipo di retroilluminazione DLED - Tecnologia del pannello IPS - Pannello Tipo pannello 16/7 - Front Type Touch Black Super Narrow Bezel - Orientamento orizzontale - Risoluzione 3840 x 2160 (16:9) - 4K UHD - Area attiva 1429 mm (H) x 804 mm (V) - Luminosità 320 cd/m2 - Rapporto di contrasto 1200:1 - Dynamic Contrast Ratio 1000000:1 - Durata del pannello (Min.) 30.000 ore - Angolo di visione 178° - Tempo di risposta 9 ms - Valore colore 8 bit, 16,7 ml colori - RGB Input: 1x Dsub 15 PIN (VGA), audio YPbPr, - Video Input: 4x HDMI 2.0, 1x USB3.0, 1x USB2.0, 1x - USB2.0 (USB Cover). - Video Output: 1x HDMI - Audio Input LINE IN JACK 2x RCA - Audio Output LINE OUT JACK 2x RCA, 1x jack 3.5mm - External Control RS232 (DSUB 9P), RJ12, Ethernet - OPS ready - Speaker 2x 8W - CERTIFICAZIONI: Safety, EMC, CB, CE, Reability Approval. - Dimensioni netto/lordo (LxAxP): 1507 x 882 x 118 mm /1770 x 1100 x 270 mm - Peso netto/lordo: 41.6 / 53.6 kg - Vesa Mounting Size 400 x 400 mm, M6 - Incluso: Quick Start Guide, libretto di istruzioni, 1 penna, cavo USB 3mt, cavo di alimentazione 5mt, cavo HDMI 5 mt, telecomando, cavo prolunga IR per telecomando, batteria RC, Kit di montaggio, staffa per parete in muratura. - Garanzia 36 mesi on-site - N.B.: necessita di parete in muratura portante o carrello. Funzionamento esclusivamente abbinato a pc desktop/ops/notebook (non incluso). Include licenza software mozaBook CLASSROOM - 1 ANNO ITA - Mozabook è il sistema autore con contenuti interattivi di alta qualità per la vostra digital Board (3D, video educativi, lezioni digitali). Include licenza 1 anno - Mozabook Classroom per 1 dispositivo PC/MAC (utilizzabile da più docenti sullo stesso dispositivo).</p>	
8	<p><b>Drone DJI RoboMaster Tello Talent - Premium Kit</b></p> <p><b>Caratteristiche tecniche:</b>  Il drone DJI RoboMaster Tello Talent è basato su Tello EDU ed è aggiornato con estensioni hardware e software per abilitare il controllo collaborativo multidispositivo e più applicazioni AI. Come strumento educativo, il RoboMaster TT è dotato degli algoritmi di controllo del volo leader del settore di DJI. Supporta la banda WiFi 5.8G, che fornisce una migliore capacità anti-jamming, un volo preciso e un avviso di batteria scarica durante il volo. Il RoboMaster TT fornisce anche la necessaria protezione delle eliche, attraverso i livelli fisico e software per garantire la sicurezza e la stabilità del volo RoboMaster TT. Il RoboMaster TT è dotato di un chip ESP32 che fornisce gli ambienti di programmazione open source Arduino e Micro Python. Supporta Arduino, Micro Python, programmazione grafica e una varietà di metodi di programmazione offline, nonché interfacce di sensori programmabili I2C, SPI, UART e GPIO. Il nuovo RoboMaster SDK, sviluppato sulla base di Python 3.0, consente a tecnologie all'avanguardia come la visione artificiale e l'apprendimento profondo di entrare facilmente in classe. RoboMaster TT ha il proprio modulo adattatore per sensori, che può essere utilizzato per alimentare sensori di terze parti. Aggiungendo diversi sensori di terze parti, è possibile implementare applicazioni di intelligenza artificiale come la percezione dell'ambiente, l'auto-following, il riconoscimento dei gesti e il controllo del palmo. L'SDK consente inoltre agli utenti di interagire con RoboMaster TT e RoboMaster EP, rendendo possibili applicazioni spaziali e scatenando ulteriormente la creatività. Foto da 5MP e video a 720p con stabilizzazione elettronica dell'immagine</p>	4

	<p><i>RoboMaster TT supporta la modalità Wi-Fi AP, che consente a più RoboMaster TT di connettersi a un router WiFi contemporaneamente, ricevendo comandi dal codice di programmazione e fornendo feedback per sincronizzare lo stato di più droni, consentendo così il controllo collaborativo di più droni.</i></p> <p><i>Contenuto del Kit Premium :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 x Confezione Drone DJI RoboMaster Tello Talent con accessori base</li> <li>- 1 x GAMESIR T1D Controller</li> <li>- 2 x Batterie aggiuntive</li> <li>- 1 x Hub di ricarica</li> <li>- 1 x Set eliche aggiuntivo</li> <li>- 1 x Set protezione eliche aggiuntivo</li> </ul> <p><i>Specifiche:</i></p> <p><i>Tipo di ingresso: Micro USB</i></p> <p><i>Altezza: 4,1 cm</i></p> <p><i>Lunghezza: 17,8 cm</i></p> <p><i>Larghezza: 16,8 cm</i></p> <p><i>Peso: 87 g</i></p> <p><i>Garanzia 12 mesi on-center</i></p>	
9	<p><b>Microscopio Digitale binoculare B-150D-BRPL 1000X N-PLAN 3.2 MP</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b></p> <p><i>La serie B-150 è stata progettata per soddisfare tutte le esigenze dei laboratori didattici. Ottieni immagini nitide con tre (40x, 100x e 400x) o quattro (40x, 100x, 400x e 600x o 1000x) ingrandimenti con un numero di campo di 18mm. Tutto in una dimensione compatta e facile da trasportare. L'intera serie è dotata di illuminazione 1W X-LED1 per una luce brillante e uniforme. Se è necessario un microscopio cordless, i modelli R sono a tua scelta in quanto dotati di una batteria ricaricabile. Modalità di osservazione: Brightfield. Testa: binoculare, inclinata di 30°; Rotazione a 360°. Con fotocamera integrata da 3,1 MP. Oculari: WF10x / 18 mm, fissati con vite. Naso: Naso rotante con cuscinetti a sfere quadrupli. Obiettivi:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- N-PLAN 4x / 0,10, con trattamento anti-fungo</li> <li>- N-PLAN 10x / 0,25, con trattamento anti-fungo</li> <li>- N-PLAN 40x / 0,65, con trattamento anti-fungo</li> <li>- N-PLAN 100x / 1,25 (olio / acqua), con trattamento anti-fungo</li> </ul> <p><i>Esemplare: stadio meccanico, 125x116mm, gamma di movimento X-Y 70 x 30 mm. Scala a nonio sui due assi, precisione: 0,1 mm. Messa a fuoco: meccanismo di messa a fuoco coassiale grossolano e fine con arresto di fine corsa per impedire il contatto tra obiettivo e campione. Tensione regolabile della manopola di messa a fuoco grossolana. Condensatore: Abbe N. A. 1,25, pre-centrato, focalizzabile, con diaframma a iride. Illuminazione: X-LED1 con LED da 1 W bianco e controllo dell'intensità della luce. Temperatura del colore: batteria agli ioni di litio da 6300 K. per un funzionamento prolungato. Alimentatore esterno Multi-plug 100-240Vac / 5Vdc.</i></p>	2
10	<p><b>CampusWeb TV</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b></p> <p><i>Il kit CampusWeb Tv è ideale per tutti coloro che voglio creare contenuti video ed avere gli strumenti necessari per il proprio studio all'interno della scuola. Non sono inclusi smartphone, tablet o reflex/videocamere e software.</i></p> <p><i>Il kit è composto da:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kit 290 light - treppiede con testa video fluida (altezza massima 146 cm) • treppiede per smartphone e action cam • attacco per tablet da 7" a 10" • 1x sistema microfonico wireless a doppio canale • 2x microfoni Lavalier • 2x adattatore che trasforma il Wireless Go in un microfono a mano • 1x Chroma Key verde 3 x 3m con supporto in alluminio • 4x pannelli LED 300 SMD LED, temperatura colore da 2850</li> </ul>	1

	<i>K a 5700 K, CRI &gt; 95 con stativi e borsa per il trasporto • Cavetteria compatibile con dispositivi Android ed iOS</i>	
11	<p><b>Postazione completa Campus Webradio 2.0</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b>  <i>Campus Webradio 2.0 permette di essere operativi fin da subito con la propria web radio, di mixare diversi sorgenti audio, intervistare ospiti in presenza o tramite uno smartphone, di creare una vera e propria postazione da podcaster. Sono inclusi 4 microfoni professionali con braccio snodabile da agganciare al bordo del tavolo, 4 anelli colorati che permettono di identificare velocemente la sorgente audio e di fare un mixaggio perfetto come un vero studio radiofonico. Sono inclusi: - Mixer radio/podcaster con 4 ingressi combo Neutrik® di alta qualità per collegare microfoni, strumenti e dispositivi a livello di linea - 4 Microfoni dinamici di qualità da trasmissione</i></p> <p><i>- 4 braccia snodabili con inserto da tavolo filettato e supporti a morsetto - 4 Cuffie di precisione con parte posteriore chiusa - Coppia di casse monitor biamplificate con woofer 5" - Accessori di collegamento - Laptop 15,6" FHD i5 12th 16GB/SSD512GB WIN11PRO dedicato per produzione audio.</i></p>	1
12	<p><b>LEGO Education SPIKE Prime - Set plus per 8 studenti</b></p> <p><b>Specifiche tecniche:</b>  <i>Questo kit didattico è composto da: - 4x LEGO Education SPIKE Prime - Set base (324270) - 2x LEGO Education SPIKE Prime - Set di espansione (338442). Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education. Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270). Un set fisico composto da: • 523 elementi LEGO • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi) • Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include: • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte, ...) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico Il set di espansione LEGO Education SPIKE Prime (338442) Questo set di espansione si configura come un add-on aggiuntivo ed entusiasmante al set base (324270). Nello specifico si presenta in una scatola di cartone e include: • 603 elementi LEGO aggiuntivi • Un motore grande • Un sensore di colore • Un'ulteriore "area di indagine" aggiuntiva con lezioni a tema (Competizioni). Alcune lezioni dell App educativa LEGO Education SPIKE Prime (compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android) sono eseguibili solo se si possiede anche questo set di espansione. Necessita anche del set base per poter funzionare. Il set di espansione necessita del set base per funzionare. Risultati nell'apprendimento stupefacenti Aiuta a: • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo Un'esperienza "hands-on" • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente.</i></p>	2
13	<b>Formazione del personale sui lego spike</b>	1
<b>Importo stimato per l'acquisto del suindicato materiale (iva esclusa) € 130.405,30</b>		

<b>N.</b>	<b>Arredi</b>	<b>Quantità</b>
1	<b>Tavoli Trapezio</b> <i>L. magg 160 L. min. 74 71h . Gambe in faggio, piani colorati ( 6 gialli, 6 arancio, 6 blu, 6 verde)</i>	<b>24</b>
2	<b>Sedie in faggio</b> <i>L.35 P. 32 seduta h. 44 - seduta e spalliera portazaino in faggio, struttura in tubolare metallico colore alluminio diam.22.</i>	<b>77</b>
3	<b>Tavoli da lavoro</b> <i>forma rettangolare L. 130 P. 65 H. 71 - Piano in nobilitato colore avorio sp 20 bordo massello.</i>	<b>4</b>
4	<b>Armadi 2 ante</b> <i>corredate di serratura ante colorate (2 gialli, 2 arancio, 2 blu, 2 verde) con 3 ripiani interni L. 104 P. 46 H. 150</i>	<b>8</b>
<b>Importo stimato per l'acquisto del suindicato materiale (iva esclusa) € 16.209,84</b>		

**Il gruppo di progettazione:**

**D.S. Salvino Amico**

**Docente Tranchida Linda**

**Docente Angelo Rosalia**

**Docente Clemenza Francesca**

**Docente Lo Castro Maria Rita Antonella**

**Dsga Fasulo Michele**

**Ass.te Amm.vo Ignazio D'Aloisio**